# 캡스톤디자인 온라인시스템 신청방법 [RISE사업]

목 차

학생 신청방법(팀장, 팀원)

교수 승인방법

# 1. 학생 신청방법(로그인)





☆ / 캡스톤디자인

### 캡스톤디자인신청

- 캡스톤디자인 프로그램 신청을 위한 메뉴입니다
- 캡스톤디자인 프로그램을 신청하려면 [캡스톤디자인신청] -> [프로그램관리] -> [신청서 작성]을 들어가 신청서 세부내용 작성후 신청하십시오.
- 세부내용은 승인 후 수정이 불가하니 정확하게 제시해주시기 바랍니다.
- 캡스톤디자인 프로그램에 대한 정보를 확인할 수 있습니다.
- 캡스톤디자인 정보와 기타 세부사항을 정확하게 확인 후 신청하시기 바랍니다.

### 캡스톤디자인운영

- 선정된 과제에 대하여 운영하는 메뉴입니다.
- [캡스톤디자인운영] ->[팀원관리] 로 들어가면 팀원 정보 확인 및 팀원 관리를 할 수 있습니다.
- 캡스톤 신청서, 과제수행비계획서, 변경신청서, 결과보고서를 관리할 수 있습니다.
- [캡스톤디자인운영] -> [관리] ->[변경신청서]로 들어가서 예산, 인원, 아이템변경신청서를 작성할 수 있습니다.

현장실습지원

캡스톤디자인

캡스톤디자인신청

캡스톤디자인신청

캡스톤디자인운영

🥋 / 캡스톤디자인신청

**프로그램명** 프로그램명 **진행여부** 전체 × ▼

검색

초기화

접수기간에만 신청 가능

▶ 캡스톤디자인 프로그램 정보

	순번	프로그램명	전체기간	과제수행기간	사용유무	<u>.</u> व
	1	[RISE사업]2025학년도 2학기 캡스톤디자인	2025.09.01 ~ 2026.02.28	2025.09.01 ~ 2026.01.31	접수	보기
프로그램명: [RISE사업]으로 신청 ※RISE사업 참여학과 학부생 대상		1래며, rpice사어10ㄹ 시처	2025.09.01 ~ 2026.(	연도 확인 후 클릭	접수	보기
			2025.03.04 ~ 2025.(	한포 확한 주 글로	마감	보기
<b>※</b>	KISE	사립 검어역과 역구경 내경	2024.09.02 ~ 2025.02.28	2024.09.02 ~ 2025.01.31	마감	보기
	5	[국립대학육성사업]2024학년도 1학기 캡스톤디자인	2024.03.04 ~ 2024.07.31	2024.03.04 ~ 2024.07.31	마감	보기
	6	2023학년도 2학기 캡스톤디자인	2023.09.07 ~ 2024.01.05	2023.09.07 ~ 2024.01.05	마감	보기
	7	2023학년도 1학기 캡스톤디자인	2023.03.02 ~ 2023.07.21	2023.04.01 ~ 2023.07.21	마감	보기
	8	2022학년도 2학기 캡스톤디자인	2022.09.01 ~ 2022.12.31	2022.09.23 ~ 2022.12.20	마감	보기
	9	2022학년도 1학기 캡스톤디자인	2022.03.24 ~ 2022.06.30	2022.04.11 ~ 2022.06.30	마감	보기
	10	2021학년도 2학기 캡스톤디자인	2021.08.23 ~ 2021.12.31	2021.08.23 ~ 2021.11.30	마감	보기

### 현장실습지원

### 캡스톤디자인

캡스톤디자인신청

### 캡스톤디자인정보

캡스톤디자인운영

☆ / 캡스톤디자인신청 / 캡스톤디자인정보

▶ 캡스톤디자인 프로그램 정보

프로그램명	연도 / 학기	사용유무						
[RISE사업]2025학년도 2학기 캡스톤디자인	2025 연도 / 2 학기	접수						
전체기간	과제수행기간	결과보고서 제출 기간						
2025.09.01 ~ 2026.02.28	2025.09.01 ~ 2026.01.31	2025.12.15 ~ 2026.01.09						
내용								
▶ 사업목적 □ 교육과정을 통해 습득한 이론과 설계능력을 캡스톤 디자인 과제 지원을 통해 활용하고 과제의 창의성과 기술성을 점검하는 기회를 제공 □ 전 분야 학생들의 창의적 문제해결 능력을 향상시키고 산업현장(지역사회)의 수요에 적합한 전문인력을 갖춘 인재로 양성								
▶ 기본방침								
□ 학생들이 1~2학년 동안 배운 전공 교과목 및 이론을 바탕으로, 산업체(또는 지역 사회)가 필요로 하는 과제를 학생들이 팀을 구성하여 스스로 기획하고 제작함으로써 종합적인 문제해결을 통해 창의성 과 실무능력, 팀워크, 리더십을 배양하도록 지원하는 정규 교과목								
□ 교과목명에 "캡스톤디자인(capstone design)", "종합설계"가 명시되어 있어야 지원 가능 (교과목명에 명시되어있지 않으나, 교육과정에 표시가 되어있는 경우 지원 가능(연락 요망))								

안내파일

\* 캡스톤디자인 수강신청 이후에 신청서 작성이 가능하며, 팀원 또한 캡스톤디자인 신청 후 추가가 가능합니다. \* 담당교수 승인을 받은 후에 담당자 승인을 받을 수 있습니다.

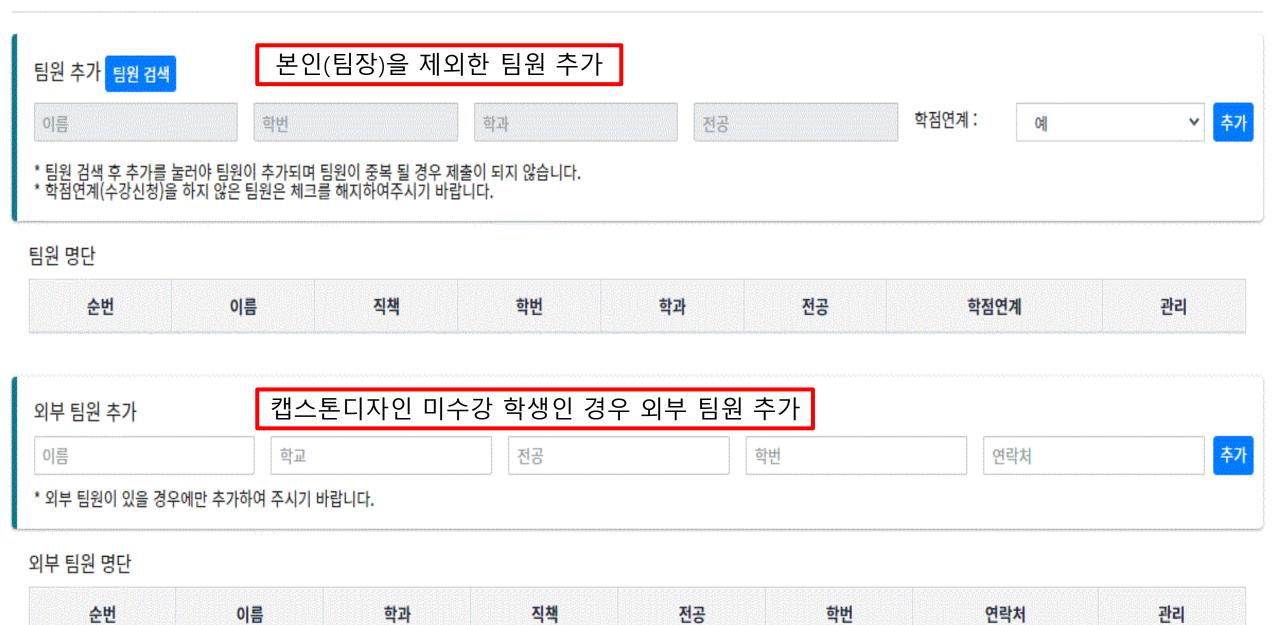
□ 팀별 과제로 최소 3명 이상 10명 이하, 교과목 지도교수 1명으로 구성되어야 하며, 캡스톤 디자인의 목적에 맞는 결과물이 도출되어야 함

□ RISE사업 참여학과(28개 학과) 3~4학년 학부 재학생 대상

#### 현장실습지원 캡스톤디자인 캡스톤디자인신청 캡스톤디자인신청 ☆ / 캡스톤디자인신청 / 캡스톤디자인정보 / 캡스톤디자인신청서작성 캡스톤디자인운영 캡스톤디자인 프로그램 정보 프로그램명 전체기간 사용유무 접수 [RISE사업]2025학년도 2학기 캡스톤디자인 2025-09-01 ~ 2026-02-28 해당 내용 작성 ▶ 캡스톤디자인 프로그램 정보 팀명 팀명 과제명 과제명 교과목 학점 교과정보 종합설계 1 3 일반형(인문사회디자인형) 일반형(이공학창의형) 기업연계형(창업지원형) 기업연계형(기업수요연계 일반형(연구참여형) 과제유형 형) 시제품 - 기타 돈문 및 보고서 결과물 유형 팀명(신청자) 프로그램명 [RISE사업]2025학년도 2학기 캡스톤디자인 성명 학생(테스트) 전공 학번 3 컴퓨터공학과 지도교수 검색 지도교수 선택

\* 지도교수를 검색하여 입력하여주시기 바랍니다.

## 🔰 캡스톤디자인 팀원 관리



예산 집행 계획

항목	금액(단위:원)	산츨내역	비고
재료비	0	재료비	<예시> OOOO 100,000원 × 2회 = 200,000원 ※ 작품 제작을 위한 재료/시약/부품비 등 ※ 장비 사용 및 대여료, 시료 분석비 등 ※ 구매불가 - 기자재성 완제품 구매 불가(USB, 외장하드, 태블릿 등) - 용지, 볼펜 등 사무용품 구매 불가
회의비	0	회의비	전체 예산의 30% 초과 시 지원 불가 ※ 과제회의와 관련된 식대 및 다과비만 인정 - 식비(1인 20,000원 이내), 다과비(1인 10,000원 이내) ※ 1일 1회 사용 가능(회의비, 다과비 중복 사용 불가) ※ 지원불가 항목 - 출장일에는 회의 진행 불가 - 주류비 및 유흥업소 사용 금액 불가 - 22시 이후, 공휴일/주말 사용 시 지원 불가
여비	0	фы	전체 예산의 30% 초과 시 지원 불가 <순천시 외 지역> ※ 운임, 숙박, 식비 실비지급(영수증 금액 청구) - 운임: 출발지는 소천시로 기준, 자가용을 이용한 출장은 지원 불가 - 숙박: 특별시 1일 100,000원 이내, 광역시 1일 80,000원 이내, 그 외 지역 1일 70,000원 이내 - 식비: 1일 25,000원 이내 ※ 일비: 1일 25,000원(정액지급) <순천시내 지역> ※ 일비(정액지급) - 출장시간 4시간 미만: 10,000원 - 출장시간 4시간 이상: 20,000원 ※ 일비이외의 별도의 여비 지원 없음
일반수용비	0	일반수용비	<ul> <li>※ 책 제본 불가         <ul> <li>필기용구, 각종 용지 등 사무용품 구입비</li> <li>자료 및 보고서, 책자, 각종 양식 등 업무 수행에 따른 일체의 인쇄될 및 유인물의 제작비</li> <li>- 행사 안내 및 홍보용 물품의 제작비(인당 30,000원)</li> </ul> </li> </ul>
학회등록비	0	학회등록비	
특허출원비	0	투허출원비	
총액	0		기타 용도가 불분명한 지출에 대해서는 반드시 사전에 문의 후 집행 할 것 (캡스톤디자인 지원과제 목적에 부적합할 경우, 지원이 불가하거나 추행 집행금액을 환수 할 수 있음)

#### 개인정보동의

나. 갭스돈 디사인 과세수앵비 시원

- 2. 개인정보의 항목: 성명, 학번, 학과(전공), 연락처, 이메일
- 3. 개인정보의 보유 및 보유기간: 수집된 개인정보는 신청자 정보에 대한 기록 보존이 필요한 시기까지 보관됩니다.
- 4. 동의를 거부할 수 있으며, 동의 거부 시 캡스톤디자인 사업 지원이 제한될 수 있습니다.
- 개인정보 제3자 제공 안내
- 1. 개인정보를 제공받는 자: 학부(과), 교내 담당부서 외 타부서, 순천시청
- 2. 개인정보를 제공받는 자의 개인정보 이용 목적: 캡스톤 디자인 사업 지원
- 3. 제공하는 개인정보의 항목: 성명, 학번, 학과(전공), 연락처, 이메일
- 4. 개인정보를 제공받는 자의 개인정보 보유 및 이용 기간: 수집 및 이용 목적 달성 및 기록 보존이 필요한 시기까지
- 5. 동의를 거부할 수 있으며, 동의 거부 시 캡스톤디자인 사업 지원이 제한될 수 있습니다.
- 개인정보 수집・활용 및 개인정보 제 3자 제공에 동의하겠습니까?

# 첨부파일(.hwp, .pdf) 제출 (서명 필수!)

마우스로 파일을 끌어오세요 · · · (또는 파일 선택을 위해 클릭하십시요)

#### 첨부파일

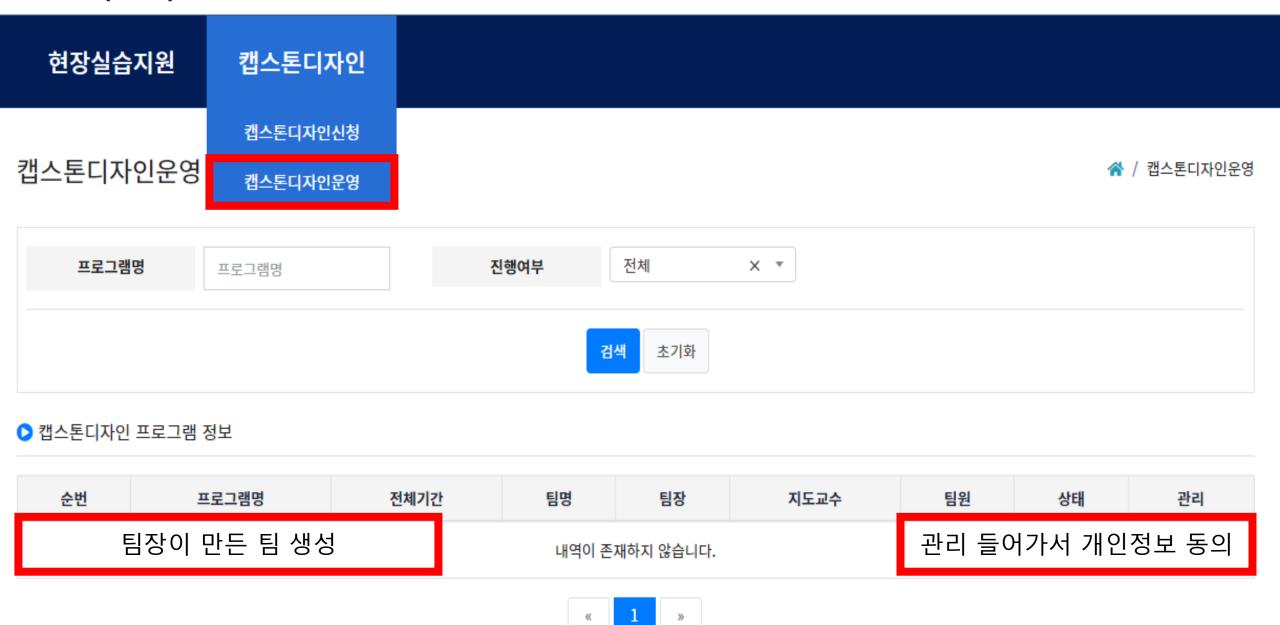
파일 선택...

🟲 파일 선택

# 작성 후 제출



# 1. 학생(팀원) 동의방법



# 2. 지도교수 승인방법(로그인)



캡스톤디자인관리

현장실습

☆ / 현장실습

### 현장실습신청

• 현장실습신청 내역을 확인할 수 있습니다.

### 현장실습운영

- 현장실습 진행 과정을 확인할 수 있습니다.
- 현장실습기간내에 기업방문을 통해 방문지도결과보고서를 작성하여 주십시오.

캡스톤디자인

캡스톤디자인관리

캡스톤디자인관리

🥋 / 캡스톤디자인관리

프로그램명	프로그램명	진행여부	전체 × ▼					
검색 초기화								

# 프로그램명: [RISE사업]

# 해당연도 확인 후 클릭



## 수행현황관리

↑ 캡스톤디자인관리 / 수행현황관리

기본정보 <mark>수행현황관리</mark> 결과보고서관리

▶ 캡스톤디자인 프로그램 정보

	순번	과제번호	팀명	과제명	팀장	지도교수	팀원	과제수행비	교수승인	승인	관리
내역이 존재하지 않습니다.											

« 1 »

- \* 반려 사유를 작성하시려면 [보기]를 눌러 신청 정보 페이지에서 [반려]를 눌러 작성해주세요.
- \* 담당교수가 승인을 한 후 담당자 승인을 받을 수 있습니다.

담당 교수 승인 후 → 담당자 승인 가능

<mark>승인</mark> 승인취소